开维游戏引擎软件帮助文档

V1.1.0

目录

一、 “开维游戏引擎”简介 2

二、 Windows 版本安装及使用 4

2.1 软件安装 4
2.2 运行游戏 4
2.3 调试代码 6
2.4 AI 自动生成游戏代码 7
2.5 生成程序 8
2.6 自动升级 12

北京开维致远信息技术有限公司
2026 年 4 月

一、 “开维游戏引擎”简介

开维游戏引擎（Kaiwei Engine） 是一款基于 JavaScript 语法规范设计的游戏开发软件。引擎完全自主开发，底层由 C++编写，逐步扩展实现 JavaScript 的跨平台运行。配套提供集成开发环境（IDE），支持 JavaScript 调试，支持一键打包生成多平台应用程序。功能持续完善中。

开维游戏引擎 js 代码跨平台通用，一次编写，多端运行。支持导出 exe、网页 html、微信小游戏。网页使用 wasm 运行，小游戏运行效率网页版和 exe 无太大差别，比原生 javacript 游戏引擎运行速度快数倍。

开维游戏引擎适合 AI 写小游戏、特效或功能模块。利用 IDE 自带的 AI 模块自动生成特效代码，代码短小精炼，函数简单易懂，200 行左右即可完成独立功能。导出的 html 网页可以内嵌到各种网站、安卓苹果手机 app 中。

开维引擎的底层是 C++编写的高性能内核，通过 V8 引擎封装 JavaScript 接口，再通过 WASM 实现网页端高效运行。这意味着，虽然你用的是 JavaScript，但实际执行效率远高于普通 HTML5 游戏引擎（如 Phaser），接近原生应用。这一架构决定了它特别适合 AI 生成代码——因为 AI 模型只需理解 JavaScript API 层，无需关心底层 C++实现，即可生成可直接运行的高效代码。因此以 API 为标准，避免参考其他引擎（如 Unity 或 Cocos）的思维模式，否则容易混淆概念。

技术架构
底层实现：完全自主研发，采用 C++构建高性能引擎内核
脚本支持：基于 JavaScript 语法，实现跨平台运行
开发环境：提供 IDE 开发工具，支持代码调试与实时预览
发布系统：集成化打包工具，支持多平台应用生成

开发优势
简洁高效：提供简洁的游戏 JavaScript 游戏函数，降低学习门槛
功能强大：即使是简单的 JavaScript 代码也能实现丰富的游戏功能
成本低廉：JavaScript 学习难度低，编写速度快，开发成本低
维护低廉：JavaScript 代码易懂好改，维护成本低

AI 生成游戏
自动生成：使用 AI 大模型，加上引擎提供的 API 知识库，可以自动生成 JavaScript 游戏代码，简单修改后即可使用，降低开发成本

跨平台能力
一次编写，多端运行。同一套 JavaScript 代码可生成：
桌面应用：Windows 平台的 EXE 可执行文件
网页应用：标准 HTML5 网页应用程序
移动应用：安卓和苹果应用

小游戏平台：微信小游戏、抖音小游戏、快手小游戏

应用场景

开维游戏引擎不仅适用于游戏开发，还可广泛应用于：
数学与物理模拟演示
动画特效制作与预览
虚拟主播与实时交互内容
数字文化展览与虚拟展馆

开维游戏引擎（Kaiwei Engine）致力于为开发者提供一套完整、高效、易用的游戏开发解决方案，让游戏开发更简单，让创意实现更容易。

软件下载：

游戏引擎：https://www.ikaiwei.com/download/gamejs/kaiwei_gameide_setup.exe

游戏源码：https://www.ikaiwei.com/download/gamejs/example.zip

开发文档：https://www.ikaiwei.com/gamejs/api/index.html

帮助文档：https://www.ikaiwei.com/download/gamejs/help.pdf

游戏市场：https://gamejs.ikaiwei.com/#/Market

支持 Windows10 及以上系统。

实例演示：

普通代码 游戏演示视频：
https://www.ikaiwei.com/gamejs/api/index.html#/zh-cn/docs/example/example

AI 代码 游戏演示视频：
https://www.ikaiwei.com/gamejs/api/index.html#/zh-cn/docs/example/example_ai

联系方式：

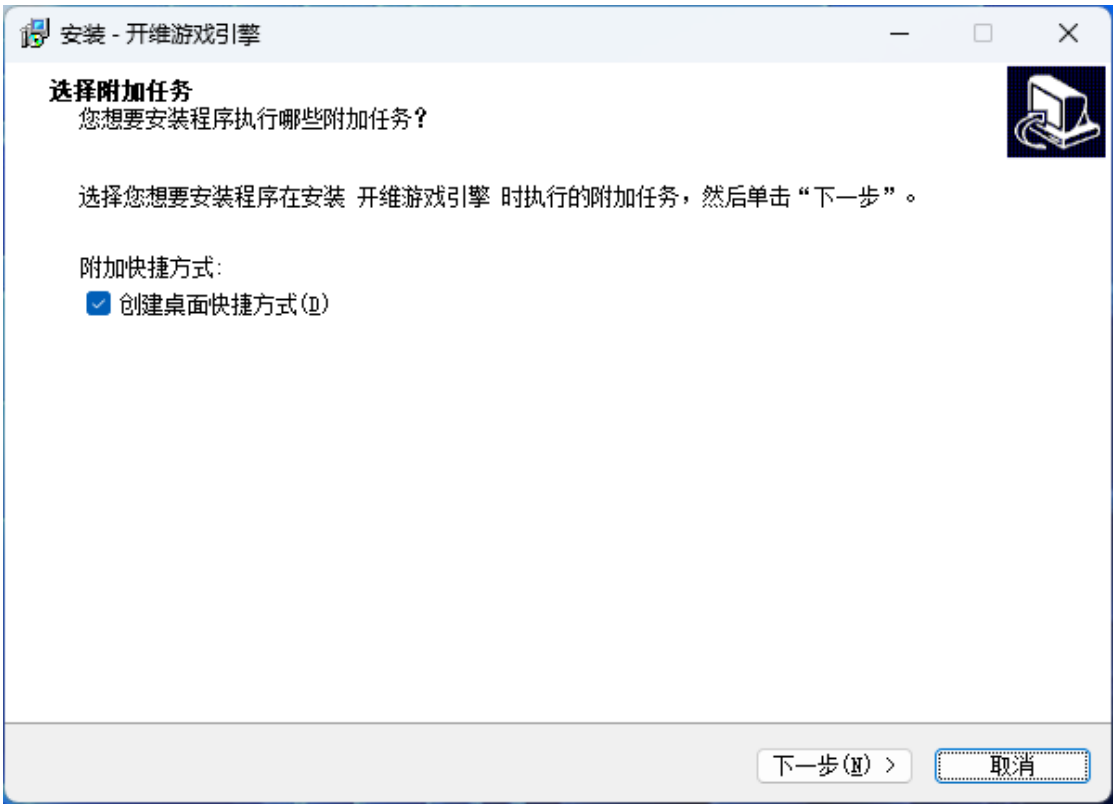
官方技术交流群 QQ：702784617

官网：www.ikaiwei.com

二、 Windows 版本安装及使用

2.1 软件安装

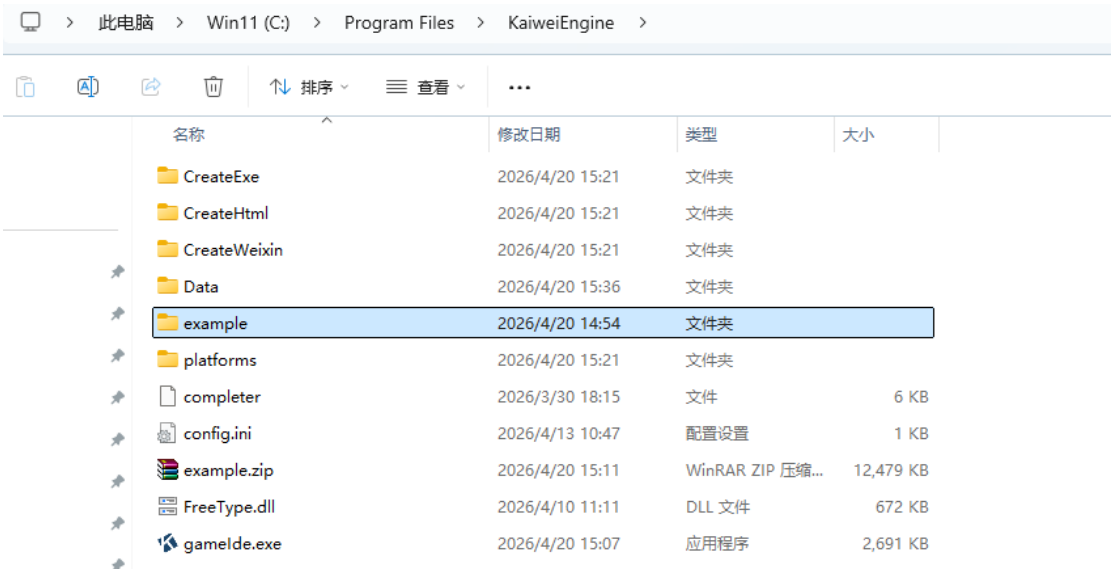
下载最新版并安装：



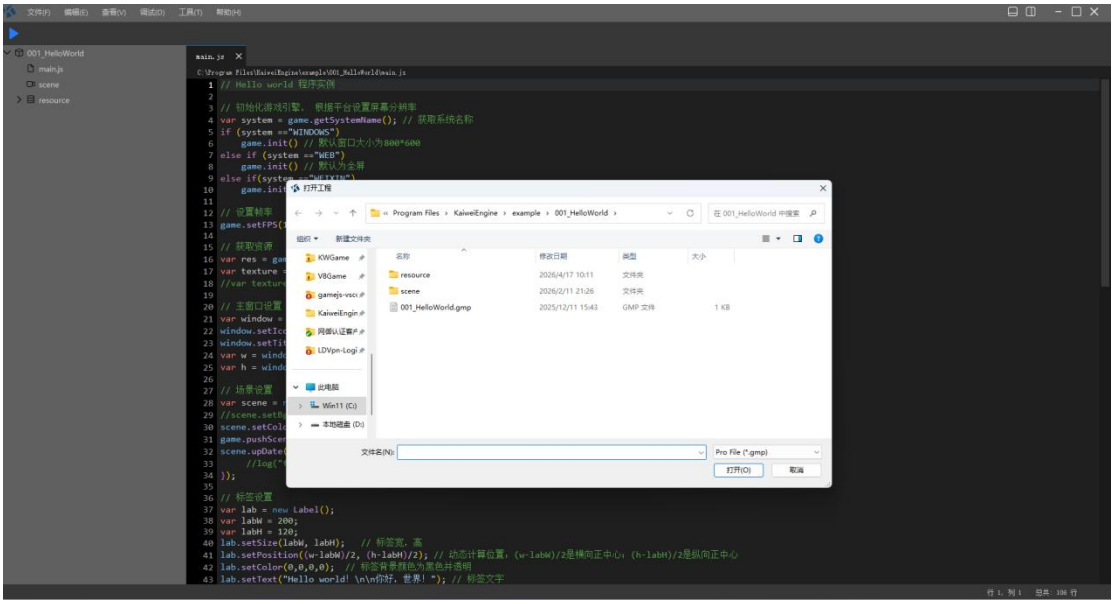
2.2 运行游戏

游戏实例在软件安装路径中的 game 目录中：

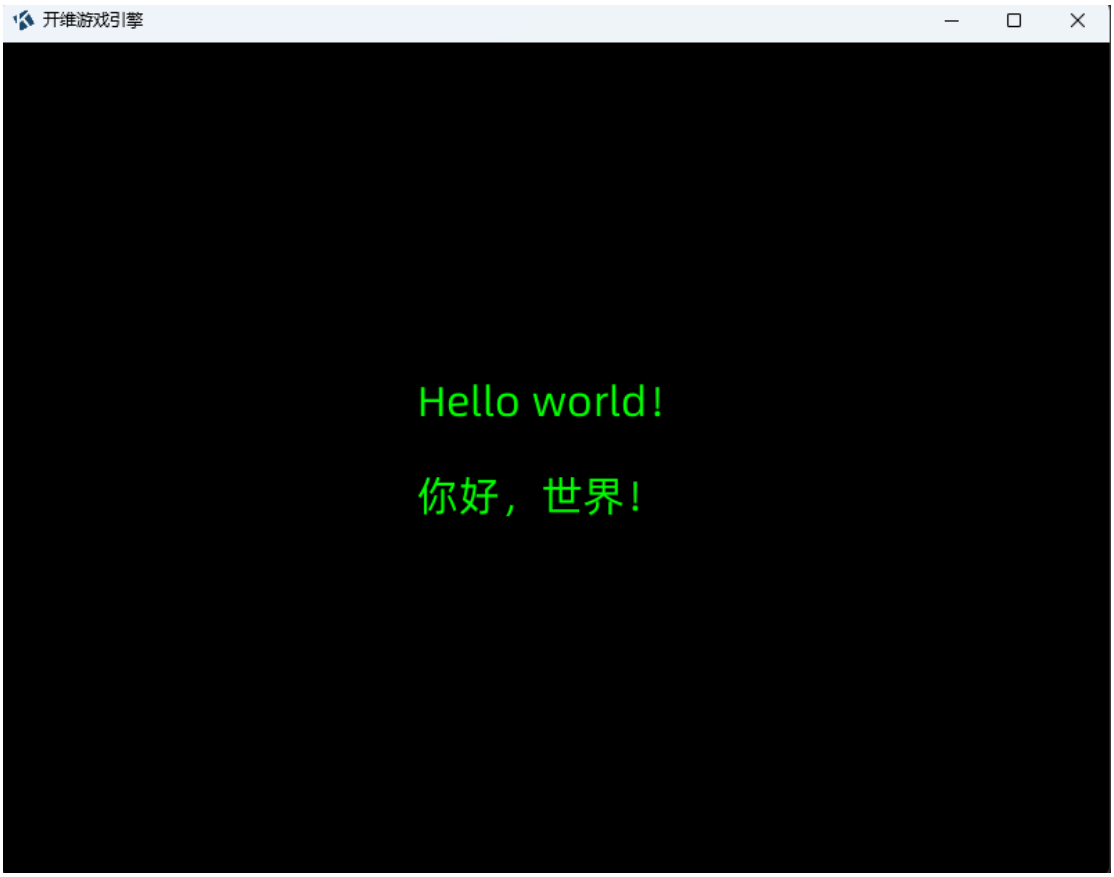
C:\Program Files\KaiweiEngine\example



打开游戏引擎软件 IDE，点击菜单“文件”、“打开工程”，选择工程文件 gmp，并打开。

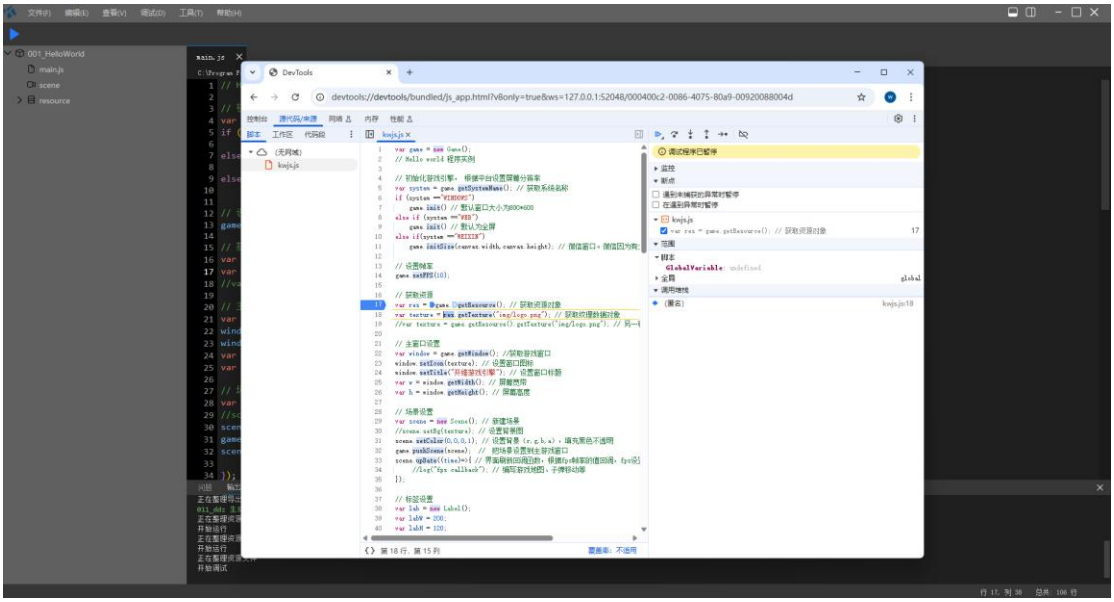


点击左上角运行按钮“  ”，即可看到运行结果：



2.3 调试代码

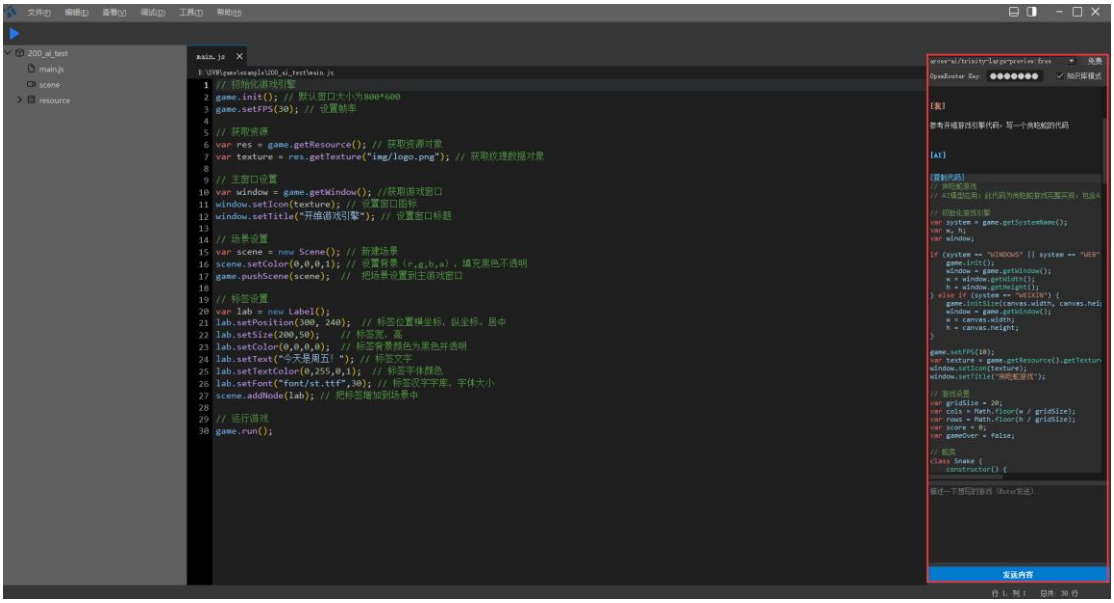
打开游戏后，点击菜单“调试”、“启动调试”，即可调试 js 代码。
调试之前先安装 chrome 浏览器，调试代码用的 devtools 工具。



2.4 AI 自动生成游戏代码

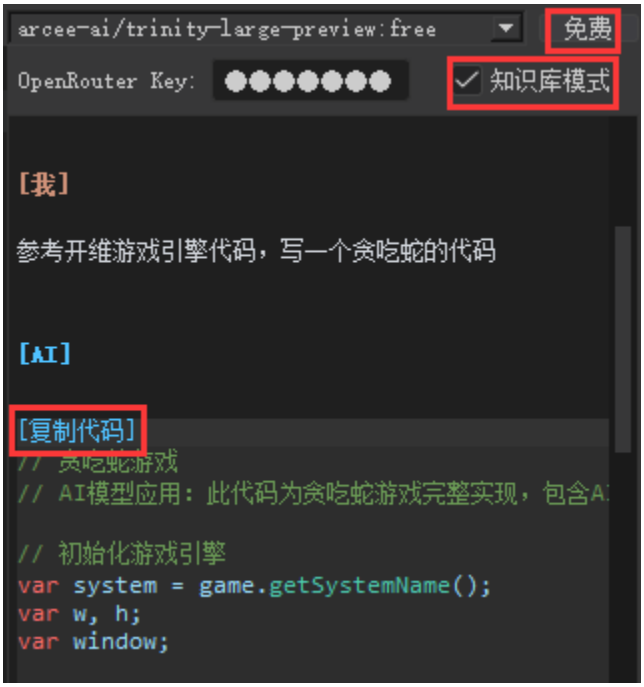
IDE 自带 AI 聊天窗口，使用 OpenRouter 协议，免费使用。

例如：在 AI 窗口中输入“参考开维游戏引擎实例，写一个贪吃蛇游戏”，生成的游戏代码，拷贝到 IDE 中直接运行。



OpenRouter 支持几十种 AI 大模型，默认 OpenRouter Key 值，可以选择免费模型免费使用，也可输入付费 Key 使用。

AI 聊天窗口默认勾选“知识库模式”，自带开维游戏引擎知识库，可以直接生成开维游戏代码。也可以不勾选，问所有问题。



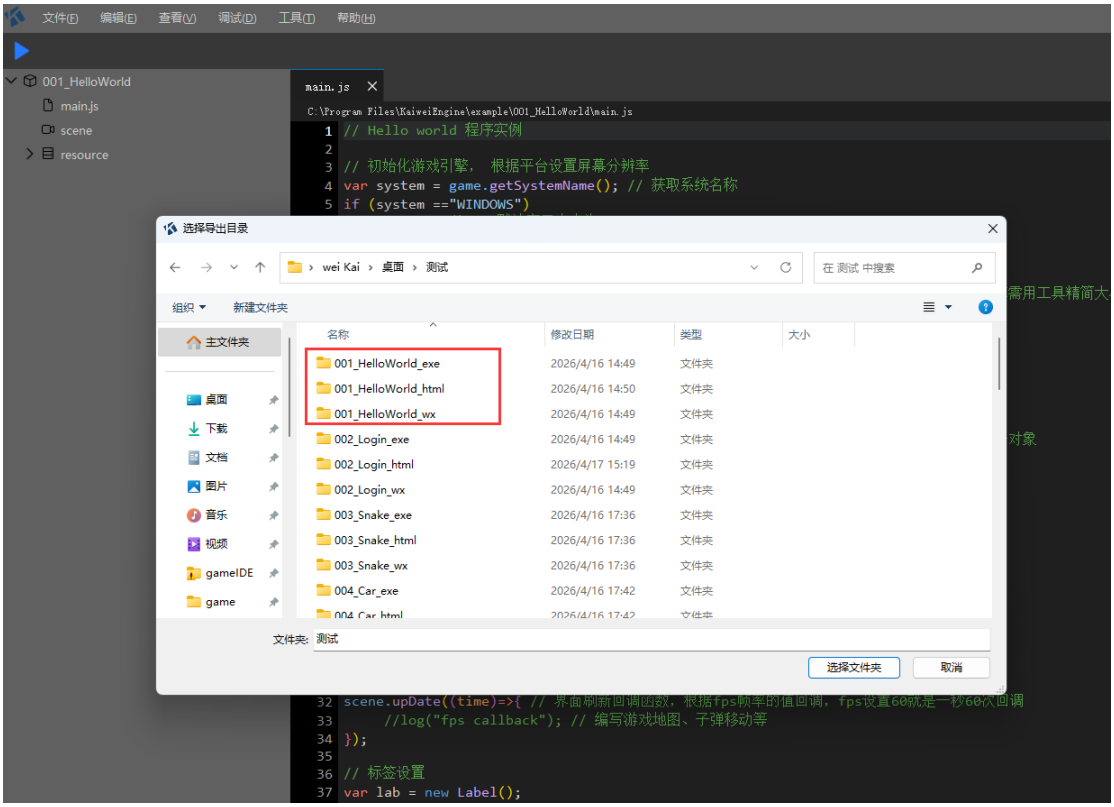
2.5 生成程序

支持生成跨平台程序：支持 windows 下的可执行文件 exe、网页 html、微信小游戏工程。
支持“一键生成全部应用”功能：一键导出所有应用。

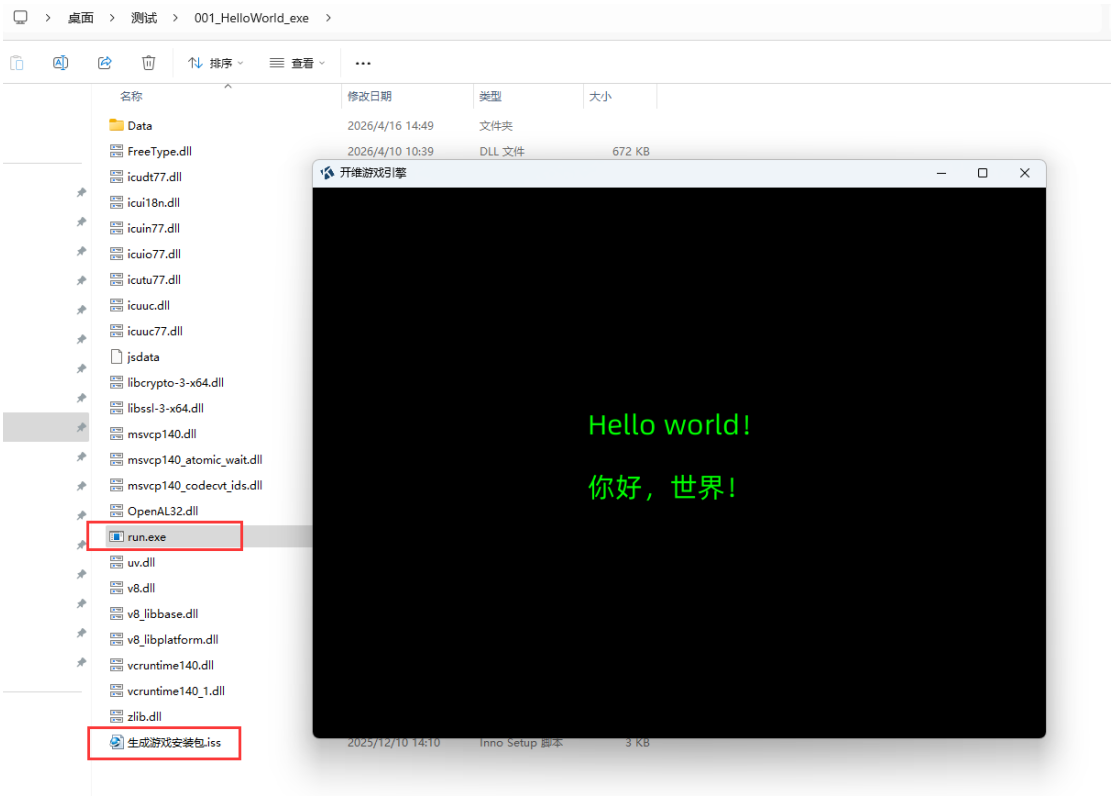


2.4.1 生成 windows 应用（exe）

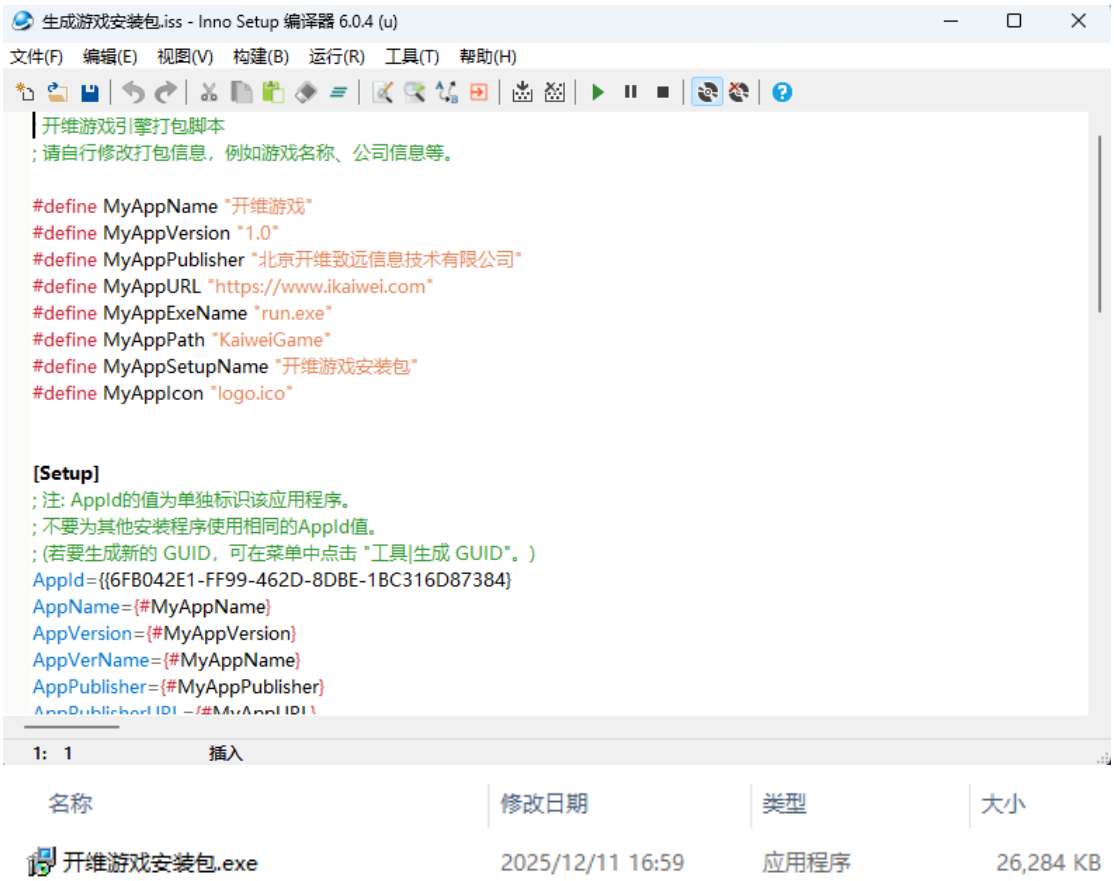
打开工程，选择“工具”->“生成 windows 应用（exe）”，选择目录，导出。



打开生成目录，双击“run.exe”，运行。

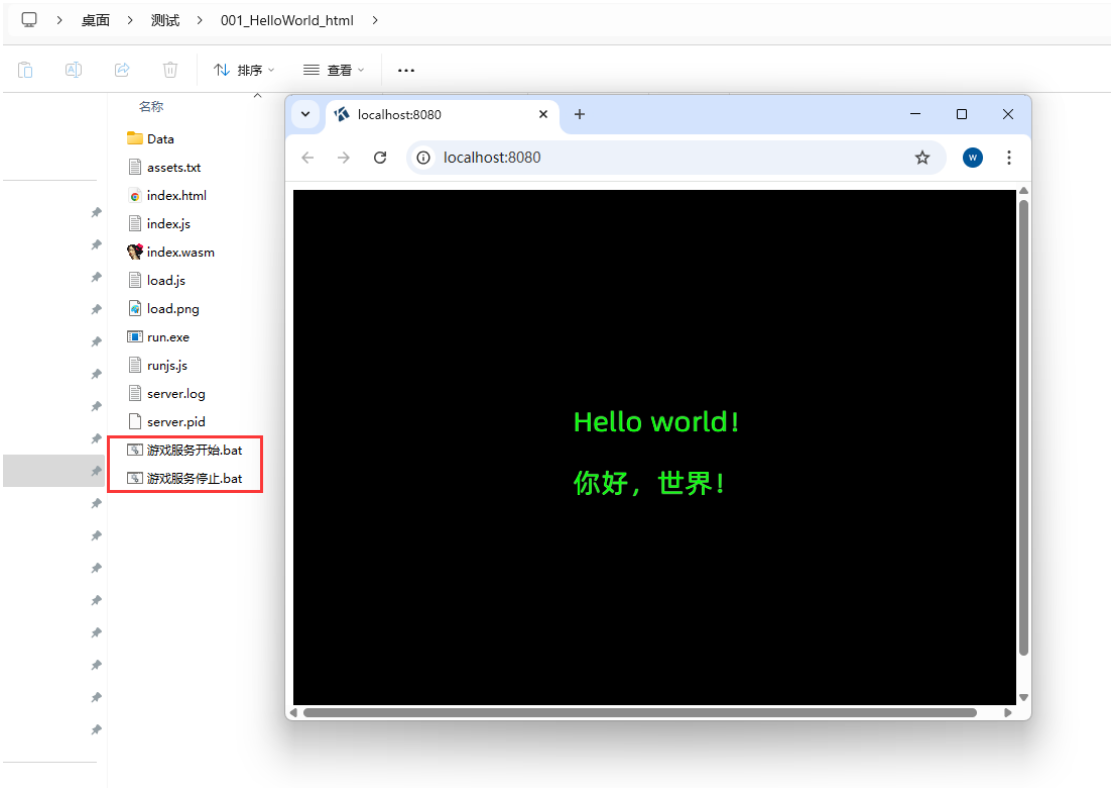


此目录下，还有“生成游戏安装包.iss”，可以用“Inno Setup”软件打开，可以打包这个游戏的安装文件。



2.4.2 生成网页（html）

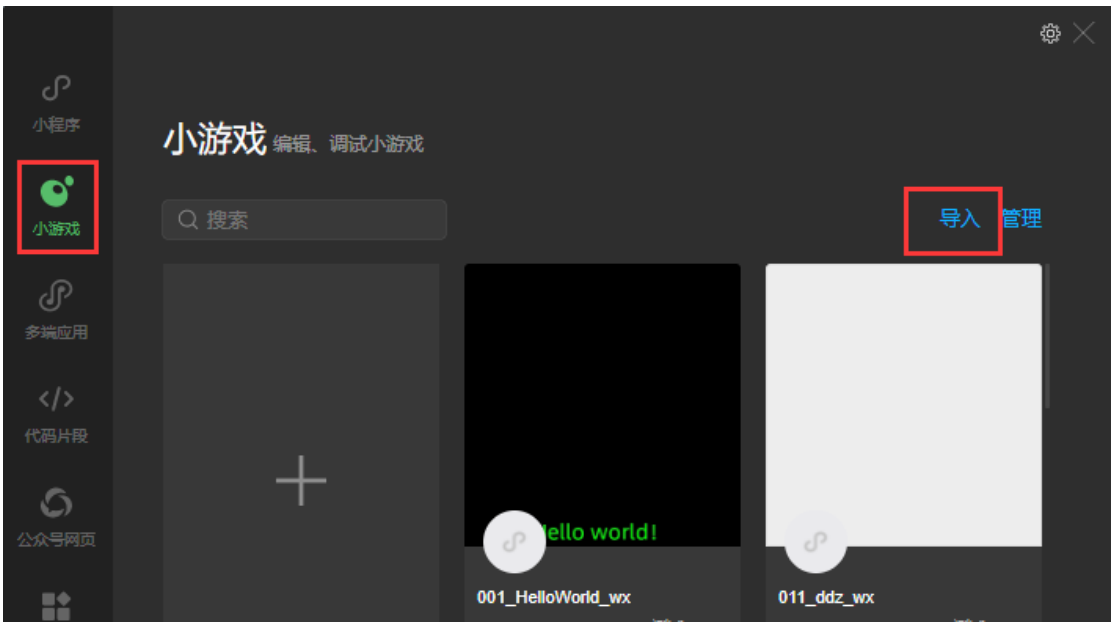
打开工程后，选择“工具”->“生成网页（html）”，选择目录后，导出。
开始游戏，请点击“游戏服务开始.bat”，会打开默认浏览器运行游戏。
停止游戏，请点击“游戏服务停止.bat”，会关闭游戏服务。
将游戏目录拷贝到外网，即可运行。



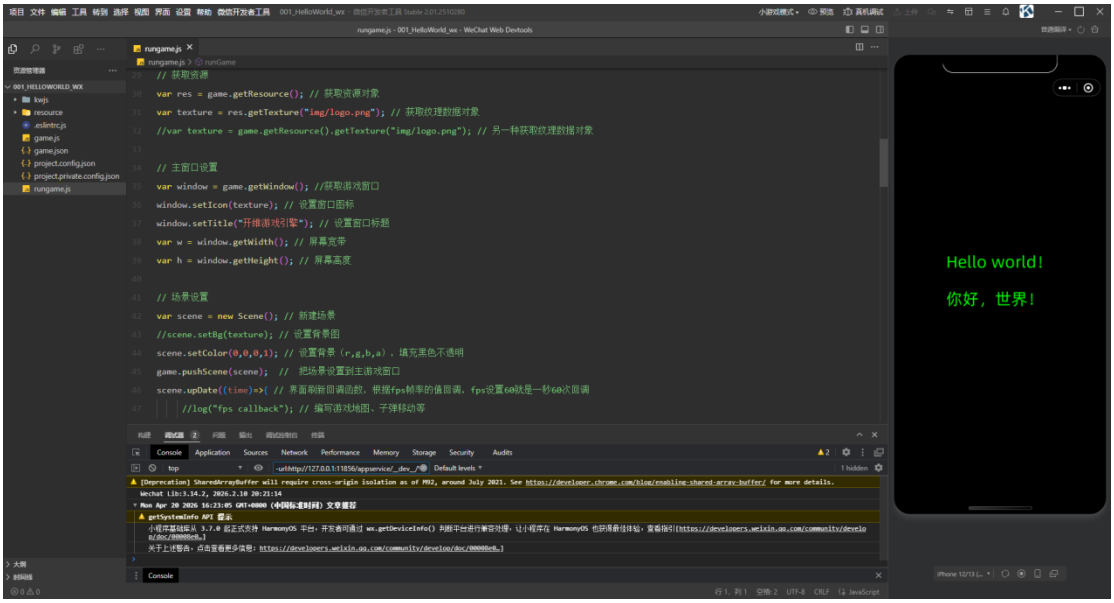
2.4.3 生成微信小程序

打开工程后，选择“工具”->“生成微信小游戏”，选择目录后，导出。导出时需要选择横屏和竖屏。

用“微信开发工具” ->“小游戏”->“导入”，打开导出的工程目录即可。

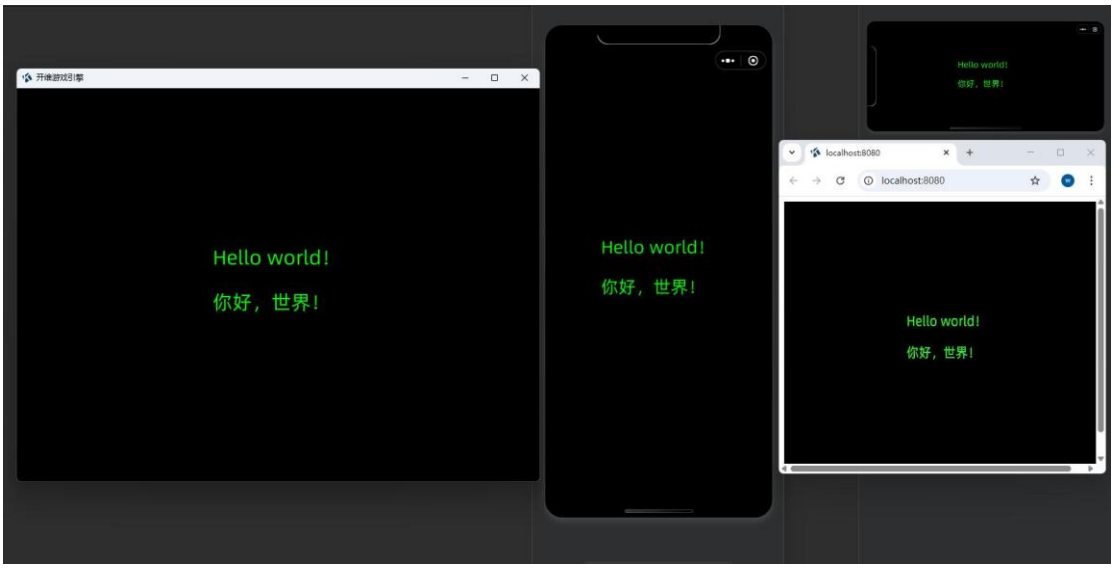


编译运行：



2.4.4 一键生成全部应用

支持一次导出所有应用，方便操作。例如：“Hello world”实例导出各个平台运行结果。包括：exe、html、微信小游戏竖屏、微信小游戏横屏。



2.6 自动升级

游戏引擎升级：检查当前 IDE 是否是最新版本。
游戏实例升级：检查是否有新的游戏实例更新。

点击菜单“帮助”、“自动更新”，会自动检查软件是否有新版本。



